

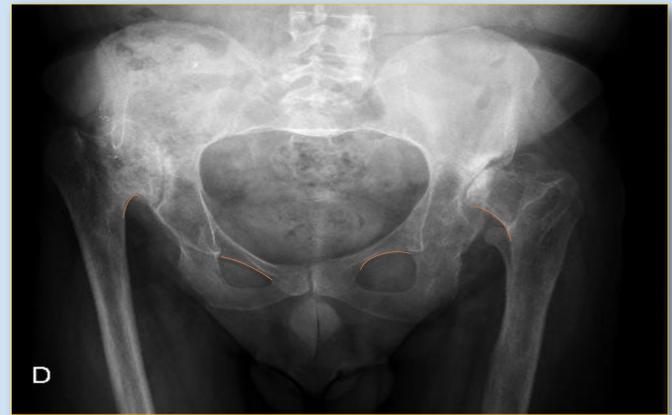
Luxación congénita bilateral de cadera en el adulto. El doble de trabajo.

Paloma Manzarbeitia Arroba, Marta Gutierrez Garcia, Laura Fernandez Martín, Barbara Perez Fabra, Miguel Carrato Gomez, Victor Triviño Sanchez-Mayoral

INTRODUCCIÓN

La luxación congénita de cadera se da en el 0,1% de recién nacidos y solo es bilateral un 20% de los casos. En la actualidad, es infrecuente el diagnóstico en la edad adulta debido al despistaje neonatal en nuestro medio.

Se caracteriza por déficit óseo acetabular con pérdida de cobertura de la cabeza femoral, alteraciones morfológicas de fémur proximal y la osteoartrosis precoz en pacientes no tratados. Estas variantes anatómicas deben ser tomadas en cuenta a la hora de planificar una artroplastia.



OBJETIVOS

Presentar el caso de un paciente joven con luxación congénita bilateral de cadera con diagnóstico tardío y el tratamiento más adecuado para su caso.



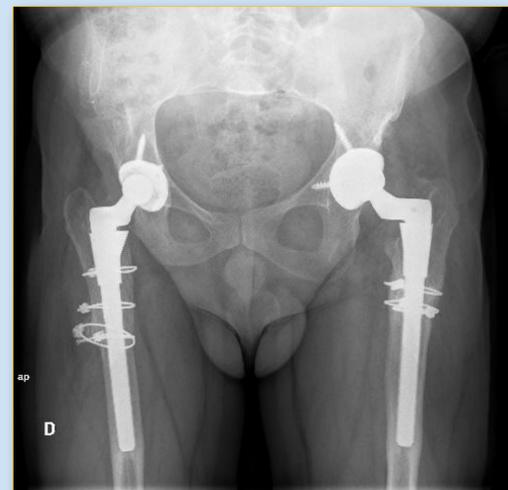
MATERIAL Y METODOS

Varón de 43 años que acude por dolor bilateral de cadera, caídas y discrepancia de miembros inferiores. Es diagnosticado radiográficamente de luxación congénita bilateral alta tipo III de Crowe.

Se decide tratamiento quirúrgico realizando artroplastia total de cadera izquierda con fresado de acetábulo en zona anatómica y colocación cotillo atornillado. Osteotomía de acortamiento femoral de 3 cm, vástago modular e injerto autólogo en zona de osteotomía. Al año se realiza el mismo procedimiento en cadera contralateral con una osteotomía de 5 cm.

RESULTADOS

El paciente se encuentra, al año de la segunda cirugía, sin dolor, con evidencia de consolidación de ambas osteotomías y recuperación del centro de rotación acetabular.



CONCLUSIONES

Esta es una patología con alta demanda técnica, en la cual la planificación preoperatoria es obligatoria. Debemos tener en cuenta la necesidad de recuperar el centro de rotación natural de la cadera procurando devolver el cotilo a su posición original, recurriendo si fuera necesario a osteotomías de acortamiento femoral.